

# Un juego de relevos



*¡Ustedes están cooperando!*

Convierta una actividad sencilla como llevar los juguetes al cajón de arena en un juego de relevos entre su hijo y sus amigos.

Al divertirse siendo miembro de un equipo, su niño desarrollará una actitud positiva hacia la cooperación.



## Por qué es importante

Usted podrá ofrecerle a su hijo la oportunidad de realizar una actividad en colaboración con otros niños. Muchas actividades gratas, como los deportes en equipo, sólo se pueden realizar cuando las personas cooperan entre sí. Tener experiencias positivas en grupo a los 4 años, le servirá a su hijo para adquirir una actitud positiva y confiada hacia actividades cooperadas posteriores.

## Qué hacer

- Proponga un juego de relevos para que su hijo realice una labor sencilla. Por ejemplo, todos los niños pueden ayudar a llevar los juguetes al cajón de arena.
- Dé instrucciones que involucren al niño y a varios amigos o parientes. Asígnele a cada niño una tarea en el proceso de llevar los juguetes al cajón de arena. *Hagamos de cuenta que estos juguetes son pesadísimos y que sólo podemos llevar uno a la vez. Santiago, empieza tú. Hagamos de cuenta que Santiago sólo puede llevar un juguete desde aquí hasta la mesa y María se va a parar junto a la mesa para recibirle el juguete a Santiago. Luego, María va a llevar el juguete a Jorge quien estará parado a lado de la puertas. Jorge se lo recibirá a María y lo llevará al cajón de arena.*
- Observe y haga comentarios cuando los niños cooperen en la actividad. *Santiago, qué buena idea esperar a que María volviera a la mesa. Así, ella estaba lista para recibirte el otro juguete que tú trajiste.*
- Hable sobre el juego mientras los niños juegan en el cajón de arena. Ayúdeles a recordar qué función tuvo cada uno en la cadena de relevos.

## ¡Listos para avanzar?

Utilice un juego de relevos al ofrecerles una merienda a los niños en una excursión o al guardar los juguetes o los triciclos.

### ¡Leamos juntos!

*El pingüino Pedro y sus nuevos amigos*  
Marcus Pfister